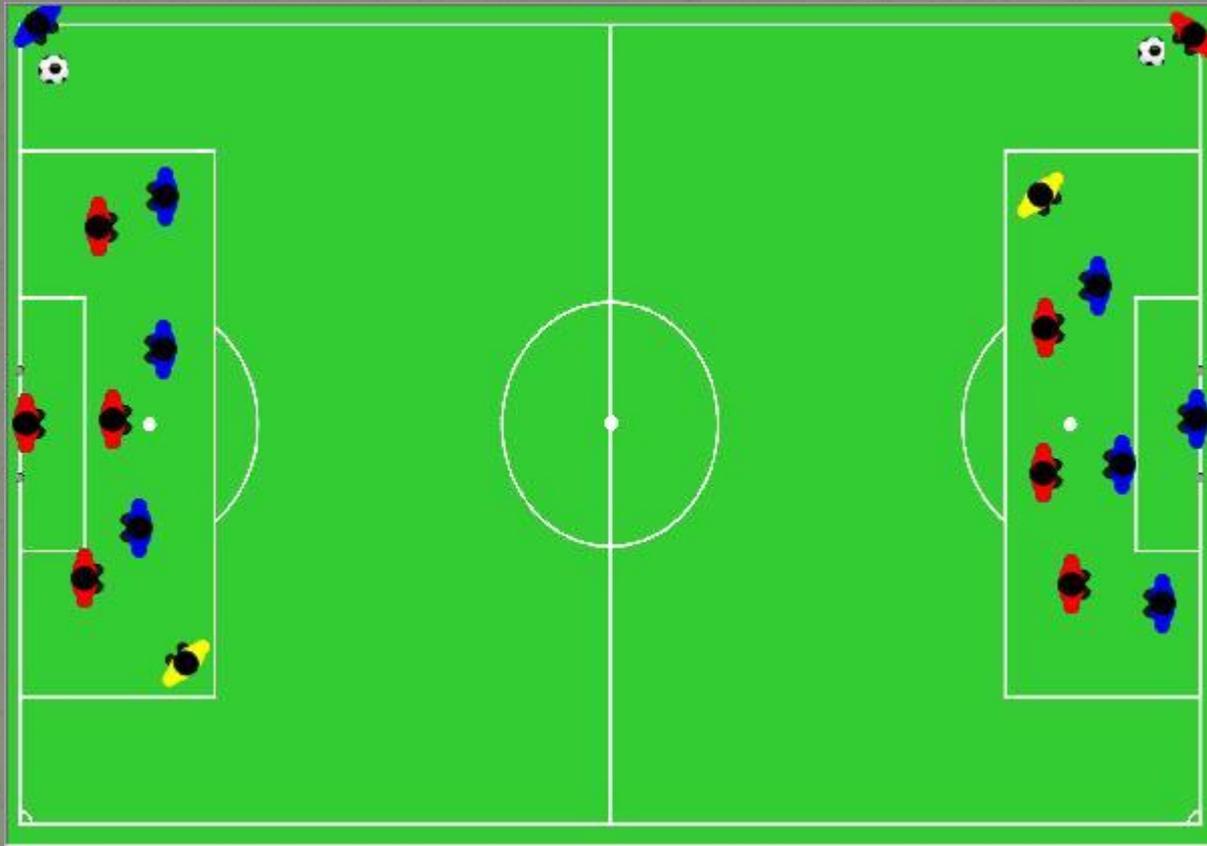




Sezione A.I.A. di Mantova

POSIZIONAMENTO SUL TERRENO DI GIOCO

POSIZIONAMENTO SU CALCIO D'ANGOLO



L'arbitro è obbligato a posizionarsi come nella figura indipendentemente dal punto in cui viene battuto il calcio d'angolo.

Motivazione: mettendosi sempre di fronte all'assistente si vuole dare un punto di riferimento chiaro e preciso.

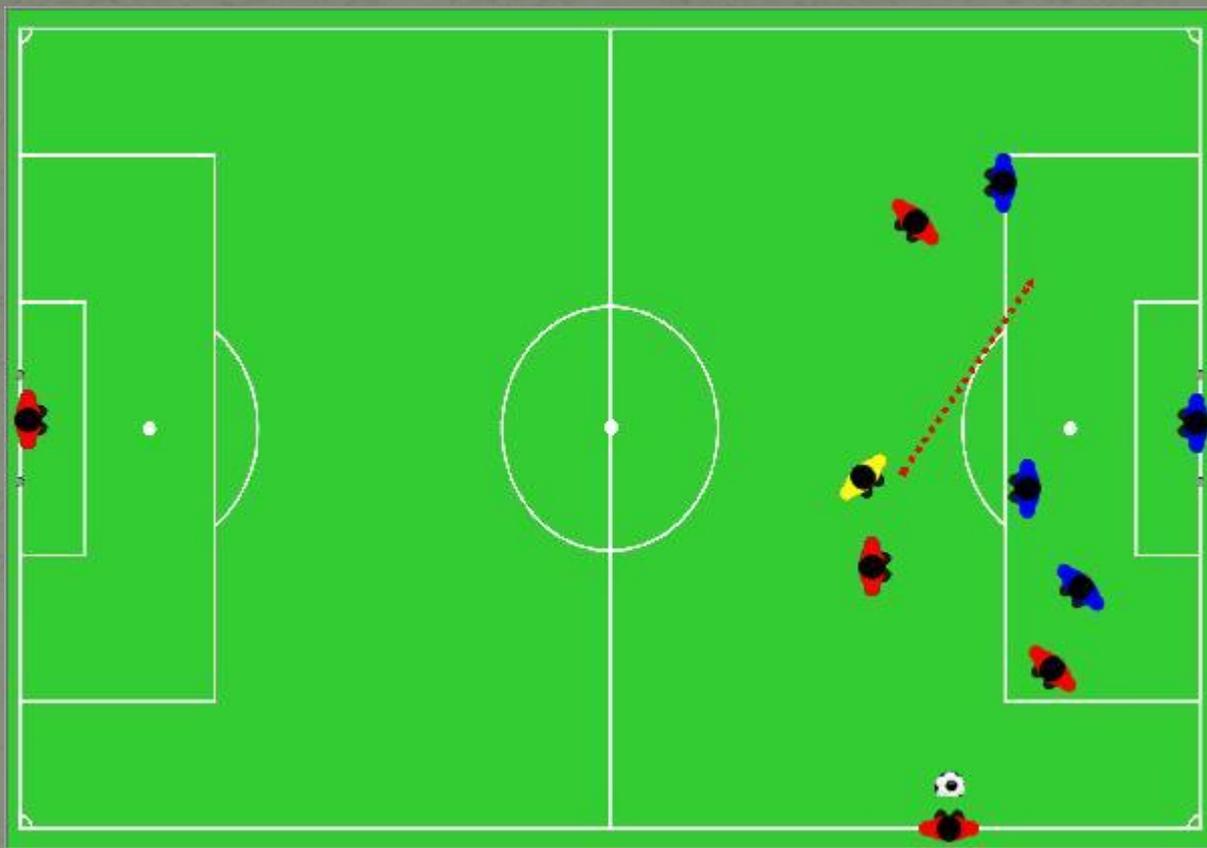
POSIZIONAMENTO SU CALCIO DI RINVIO



Su calcio di rinvio mi dovrò mettere in posizione idonea per anticipare l'azione seguendo sempre la direttrice della diagonale.

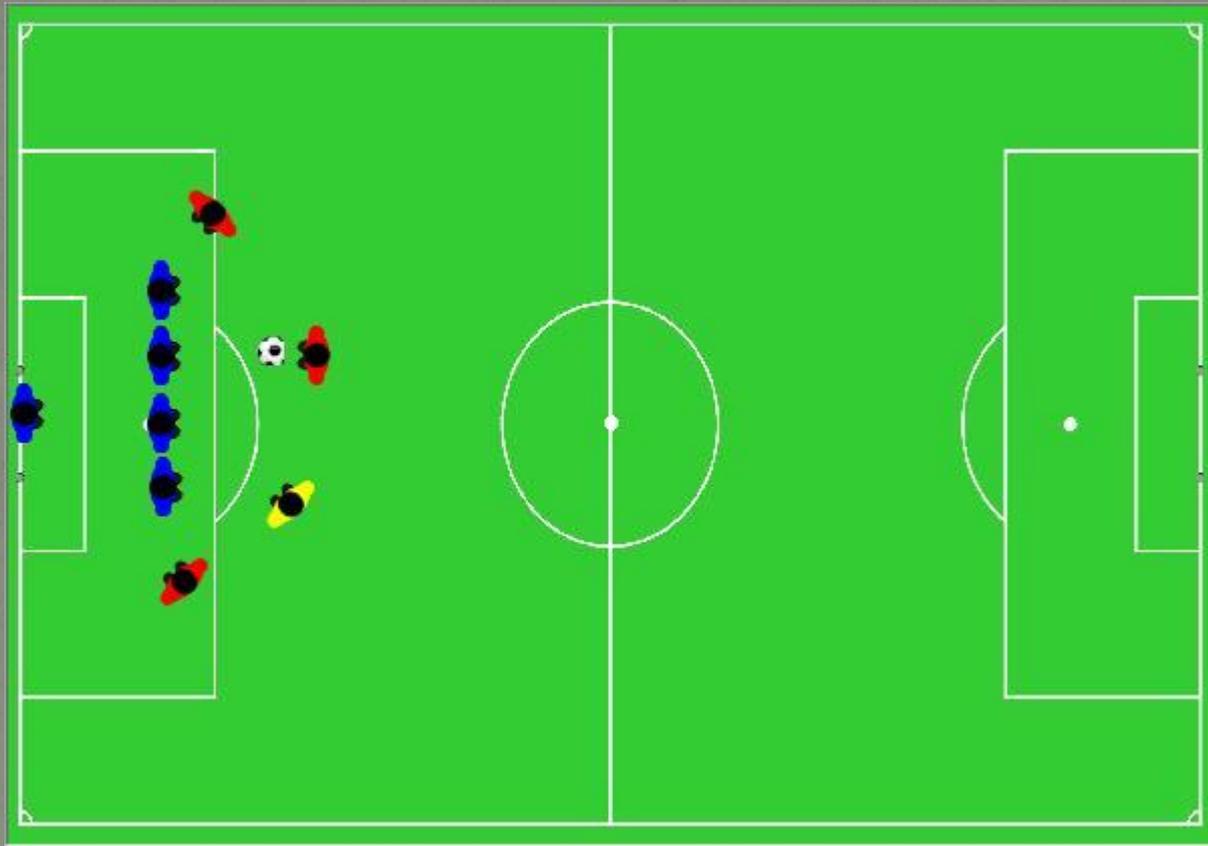
In caso di battuta corta posso anche indietreggiare un po' in posizione S₁, in caso di calcio profondo posso affondare in posizione S₂, salvo accentrarmi se il pallone è calciato in zona completamente opposta alla mia.

POSIZIONAMENTO SU RIMESSA LATERALE



Visto che l'esecuzione della rimessa è effettuata in zona opposta alla mia e considerato che la battuta non sarà così tanto lunga, posso accentrarmi verso la lunetta dell'area di rigore, salvo poi decentrarmi ed entrare in area di rigore se il gioco dovesse richiederlo.

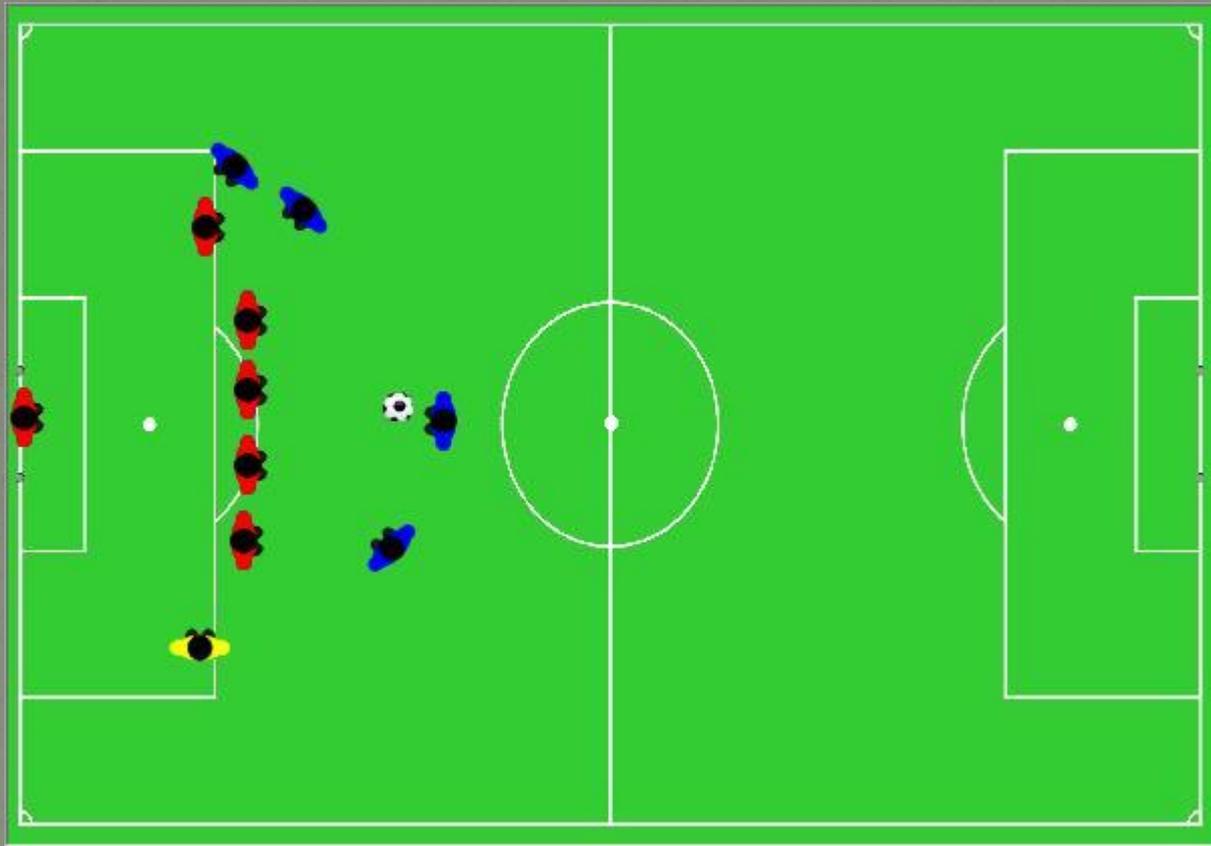
POSIZIONAMENTO SU CALCIO DI PUNIZIONE 1



PRIORITA' : il calciatore che batte la punizione al 80% tirerà in porta pertanto dovrò preoccuparmi innanzitutto che non ci siano falli di mano in barriera. Mantengo una posizione frontale ma allo stesso tempo mi decentro per potermi spostare liberamente avendo sempre il pallone sulla mia destra.

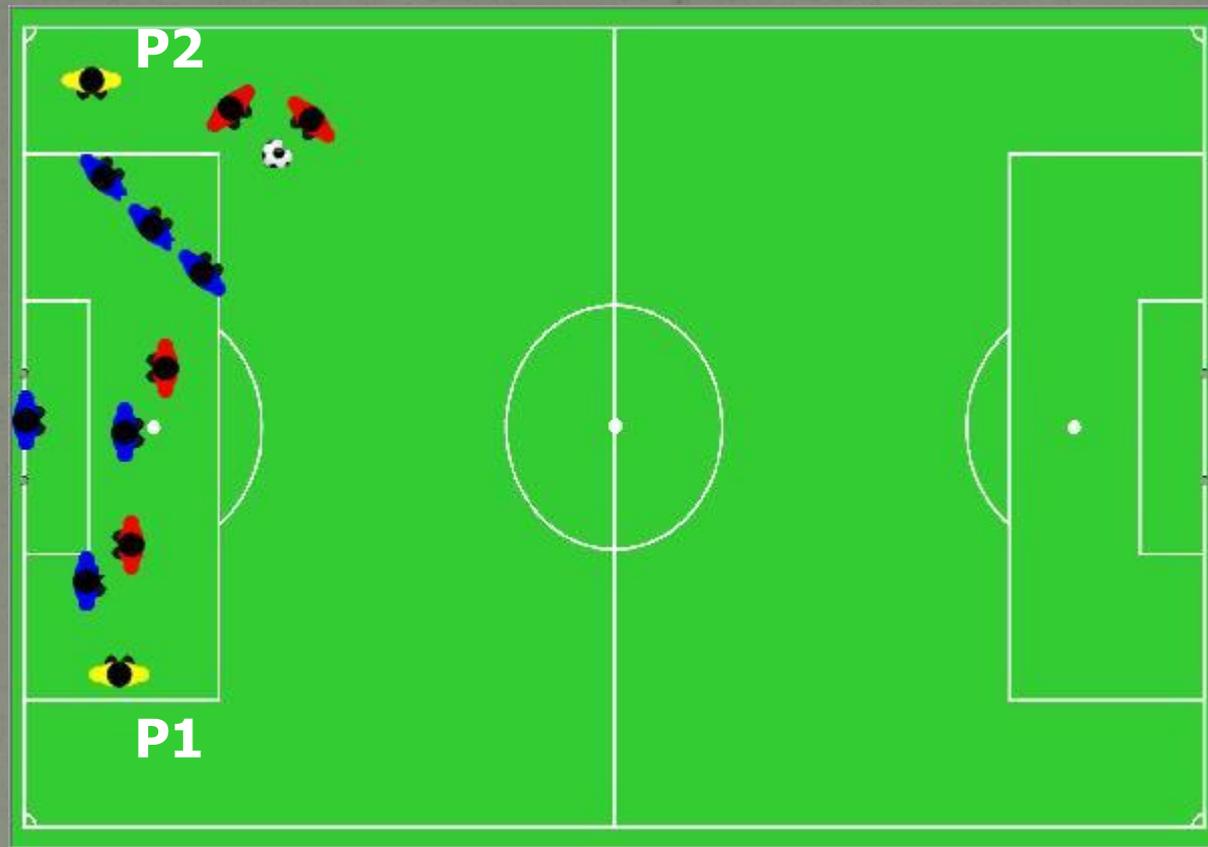
Attenzione: è l'unico caso
in cui darò la priorità alla
barriera e mi posizionerò
in modo più frontale.

POSIZIONAMENTO SU CALCIO DI PUNIZIONE 2



PRIORITA' : Aumenta la probabilità che il calciatore passi il pallone e si verifichi un fuorigioco pertanto assumerò una posizione più decentrata. Controllerò sempre la barriera consapevole che, in caso di fallo di mano, non dovrò assegnare un calcio di rigore.

POSIZIONAMENTO SU CALCIO DI PUNIZIONE 3



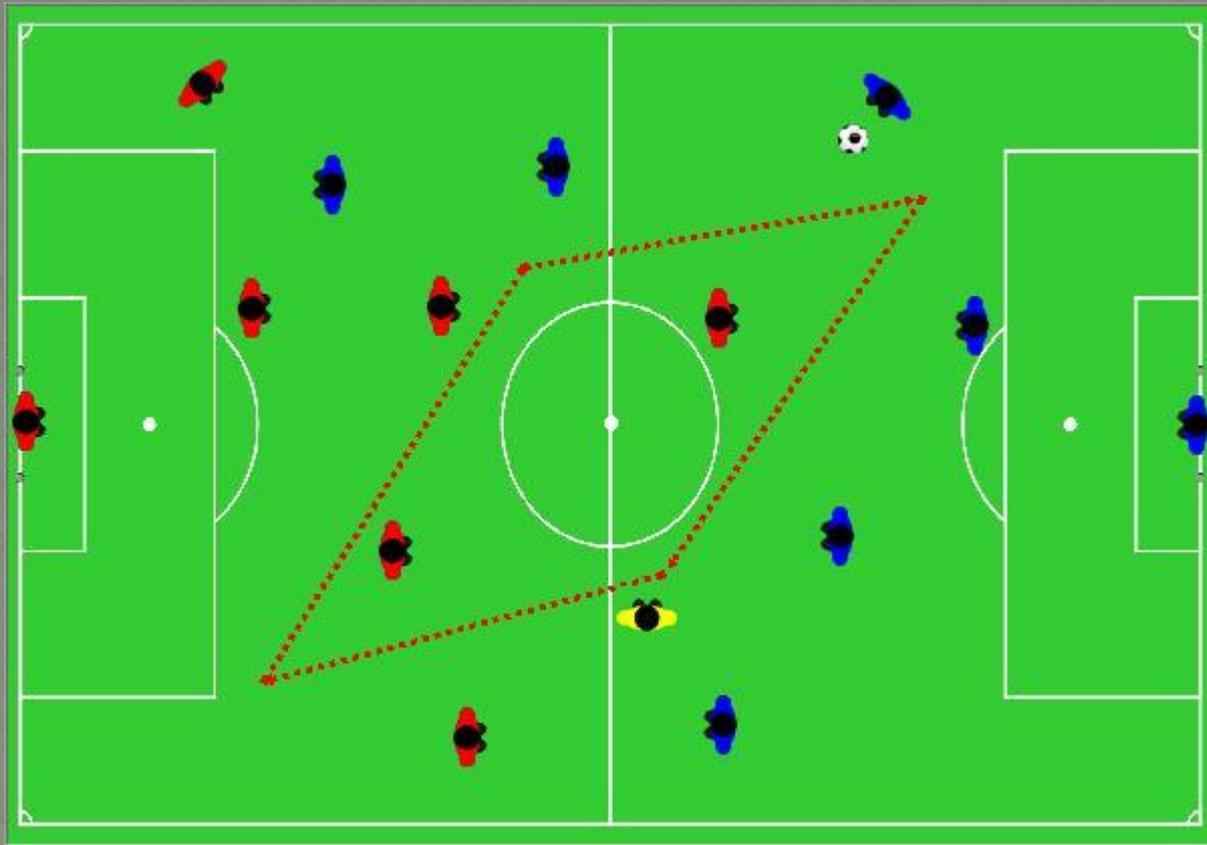
PRIORITA' : Alta probabilità di fuorigioco o spinte. La posizione ideale è indicata dalla P1 (controllo le coppie in area e la linea del penultimo difendente). Tuttavia nel caso in cui ci dovessimo trovare a fine gara e avessimo la necessità di riprendere velocemente il gioco e sprecare meno fiato, viene accettata eccezionalmente anche la P2.



Sezione A.I.A. di Mantova

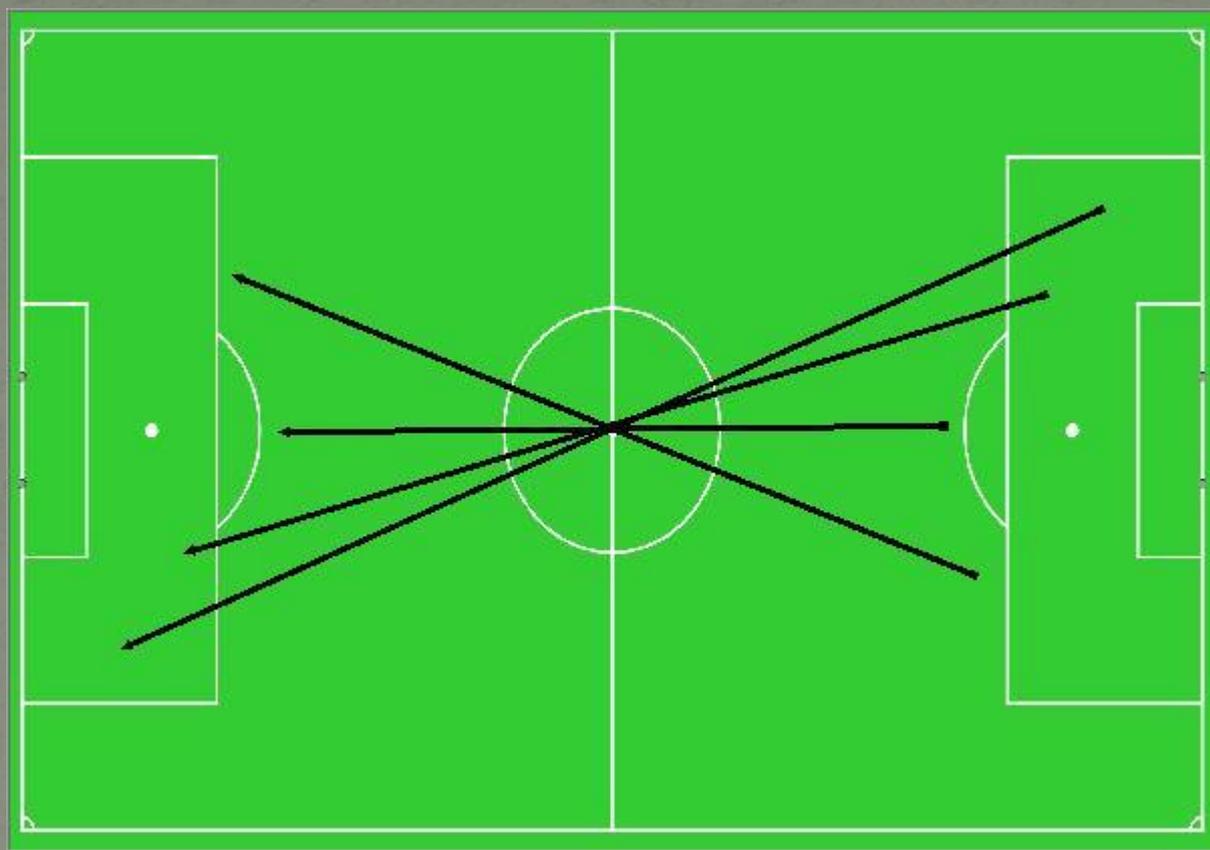
SPOSTAMENTO SUL
TERRENO DI GIOCO

SPOSTAMENTO IDEALE



Lo spostamento ideale è indicato dal rombo rosso ed è quello che di massima viene utilizzato in presenza di AA ufficiali.
Coordinate fondamentali: PALLONE SULLA DESTRA, VISUALE AMPIA, NON INTRALCIO IL GIOCO.

SPOSTAMENTO NON FISSO E IMMUTABILE



LA DIAGONALE E' SOLTANTO UN PUNTO DI RIFERIMENTO E NON VA SEGUITA IN MODO FISSO E PREDEFINITO.

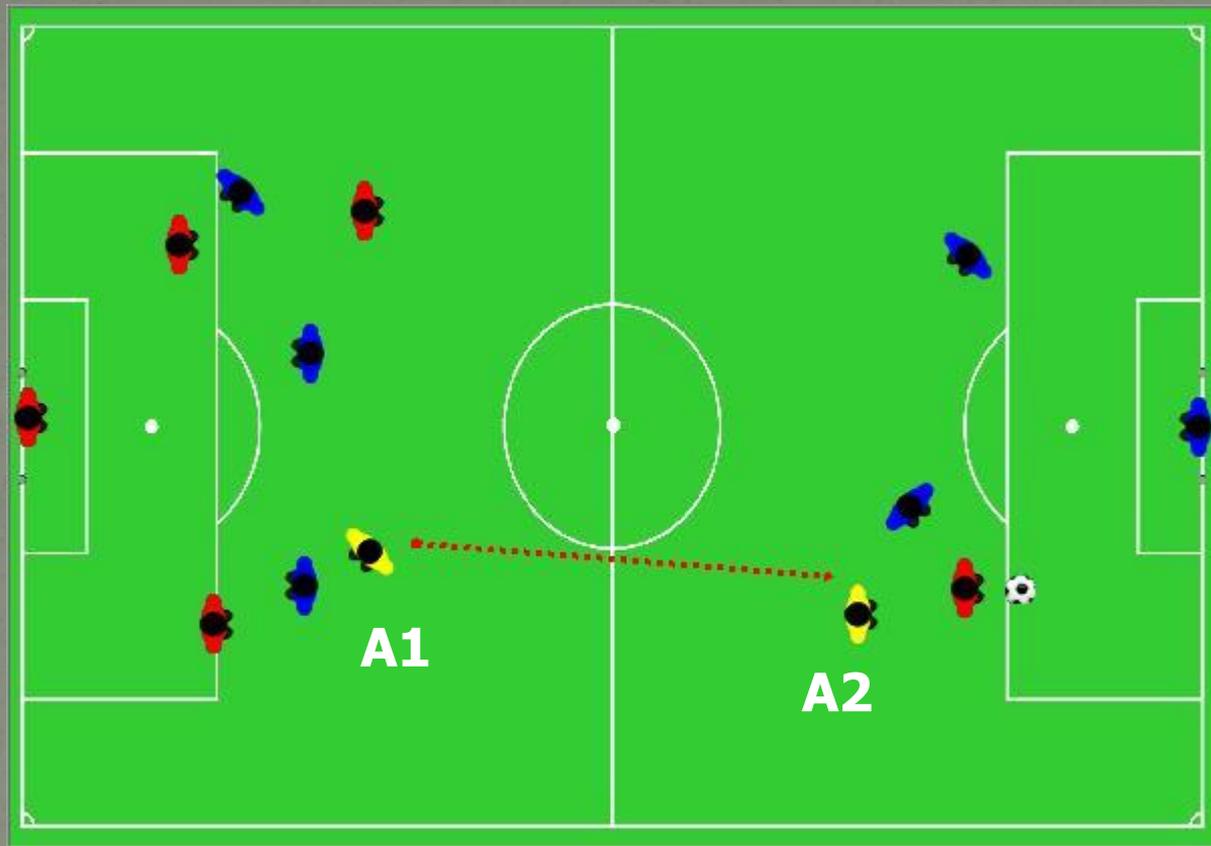
A seconda della diverse situazioni di gioco l'arbitro può anche centralizzare o addirittura compiere un movimento opposto a quello della diagonale.

....QUALCHE ESEMPIO



Nel caso in cui l'azione non sia fluida con gioco 'che ristagna' in una stessa zona, l'arbitro deve accentrarsi per essere il più vicino possibile all'azione P₁. Questa posizione tuttavia non deve essere statica perché allorquando l'azione dovesse evolversi a favore degli attaccanti, l'arbitro dovrà allargarsi in P₂.

SPOSTAMENTO DETTATO DALLE PRIORITA'



In fase di ripartenza il mio obiettivo è percorrere il minor spazio possibile nel minor tempo possibile.

Perciò da una posizione di partenza A1, l'arbitro si sposterà in linea retta per raggiungere in fretta il punto A2. Non ha senso spostarsi in diagonale!!